Создать класс Box (Коробка). Свойства класса(поля)- длина(L), ширина(w), высота(h).

1. Создать конструктор с тремя параметрами public Box (int l, int w, int h).
2. Написать get и set методы для каждого поля.
3. Создать параметры для каждого поля (Используя сниппет propfull и нажав 2 раза tab)
4. Создать метод public int Volume() для нахождения объема коробки.
5. В методе main создать несколько разных коробок, используя get и set методы, используя параметры, и используя конструктор с тремя параметрами.